



UWAGA:

- PRZED ROZPOCZĘCIEM PRAC BUDOWLANYCH WYKONAĆ PROJEKT WYKONAWCZY
- PROJEKT ROZPATRYWAĆ WRAZ Z PROJEKTEM ARCHITEKTONICZNYM ORAZ PROJEKTAMI BRANŻOWYMI W PRZYPADKU WYKRYCIA NIEZGODNOŚCI NALEŻY NIEWŁOCZNIE POWIADOMIĆ PROJEKTANTA
- POD FUNDAMENTAMI WYKONAĆ PODBUDOWĘ Z CHUDEGO BETONU GR 10 cm
- PRZED BETONOWANIEM FUNDAMENTÓW OSADZIĆ STARTERY SŁUPÓW ZGODNIE Z DETALAMI NINIEJSZYCH ELEM.
- JEŻELI W PROJEKTOWANYM POZIOMIE POSADOWIENIA WYSTĘPUJĄ GRUNTY ORGANICZNE, NASYPY LUB LUB INNE NIENOŚNE GRUNTY NALEŻY POGŁĘBIĆ WYKOP I WYPEŁNIĆ BETONEM PODKŁADOWYM, W RAZIE WĄTPLIWOŚCI KONSULTOWAĆ Z PROJEKTANTEM
- CHRONIĆ WYKOPY FUNDAMENTOWE PRZED ZAMOCNIENIEM
- ZACHOWAĆ CIĄGŁOŚĆ ZBROJENIA ŁAW. PRĘTY ŁĄCZYĆ NA ZAKŁAD
- POZIOM ŁAW PRZY BUDYNKU ISTNIEJĄCYM DORÓWNAĆ DO ISTNIEJĄCYCH ŁAW, PO WYKONANIU ODKRYWEK
- POWIERZCHNIE ELEMENTÓW STYKAJĄCYCH SIĘ Z GRUNTEM IZOLOWAĆ WG PROJEKTU ARCHITEKTONICZNEGO

TYLKO STAL AIII/AIII

POZIOM ODNIESIENIA:
±0,00=221,84 m.n.p.m.

OTULINA DO OSI STRZEMIIONA:
FUNDAMENTY: 50mm
SŁUPY: 30mm
PODCIĄGI: 30mm
WIENCE: 30mm

MATERIAŁY:

FUNDAMENTY: BETON C25/30 (B30)
PODCIĄGI: BETON C30/37 (B37)
SŁUPY: BETON C30/37 (B37)
WIENCE: BETON C30/37 (B37)

STAL: A-III - B500SP EPSTAL
STAL: A-III - 34GS (DLA #6)

KLASY EKSPOZYCJI:

XC2 - ELEM. KONSTR. PODZIEMNE
XC3 - ELEM. KONSTR. NADZIEMNE
MAKS. WSKAŹNIK W/C - 0,55

JEDNOSTKA PROJEKTOWA: BIURO USŁUG PROJEKTOWYCH TOMASZ NICER 20-072 LUBLIN, UL. CZECHOWSKA 7/3 WWW.KONSTRUKCJE.LUBLIN.PL		
NAZWA I ADRES INWESTYCJI: BUDOWA SALI GIMNASTYCZNEJ DLA SZKOŁY PODSTAWOWEJ W BOGUCINIE BOGUCIN 64 GARBÓW, JEDNOSTKA EWIDENCYJNA GARBÓW, OGRĘB BOGUCIN, NR DZ. EWID.: 653/1		
INWESTOR: GMINA GARBÓW UL. KRAKOWSKIE PRZEDMIEŚCIE 50 GARBÓW		
RODZAJ OPRACOWANIA: PROJEKT BUDOWLANY KONSTRUKCJA		
PROJEKTANT:		
Tytuł, imię i nazwisko:	Nr upraw.:	Podpis:
mgr inż. Tomasz Nicer	LUB/0107/PWOK/08	
SPRAWDZIŁ:		
Tytuł, imię i nazwisko:	Nr upraw.:	Podpis:
mgr inż. Tomasz Banaszek	LUB/0106/PWOK/08	
OPRACOWAŁ:		
inż. Adrian Gustyn		
Tytuł rysunku : RZUT FUNDAMENTÓW		
DATA:	MAJ 2016	697-PB-K-01
SKALA:	1:100	